

**DipSchoolQuizTheatre0.0** è uno spettacolo teatrale interattivo basato sul format del quiz televisivo sul tema delle dipendenze. In scena: un presentatore, un tecnico e una concorrente. E' rivolto a un pubblico vario, in particolare giovanile, che viene coinvolto direttamente nelle scene presentate, mantenendo un continuo dialogo tra attori e spettatori.



Può essere rappresentato in qualsiasi situazione, laddove si voglia far riflettere e aprire un confronto sul tema delle dipendenze. E' uno spettacolo dunque interattivo e di facile allestimento pertanto può essere portato in qualsiasi luogo: biblioteche, istituti scolastici, contesti parrocchiali, associazionistici o altro.

Lo spettacolo rientra nell'ambito del teatro didattico e civile e vuole, come obiettivo principale, informare, riflettere e stimolare domande in modo da mantenere nel pubblico un livello di attenzione alto sul problema delle dipendenze. A tale scopo è previsto, a fine spettacolo, un momento di dibattito tra attori e pubblico.

**DipSchoolQuizTheatre0.0** s'inserisce nei progetti di prevenzione e promozione dell'agio proposti dalla Comunità Papa Giovanni XXIII, una realtà che, oltre ad avere un'esperienza trentennale nel recupero dei tossicodipendenti, da più di venti anni è presente nelle scuole medie e superiori con attività d'animazione, inclusione, integrazione sociale, prevenzione. L'obiettivo, in questo caso, è quello di far tesoro dell'esperienza di educatori e di alcuni artisti della comunità, già da anni impegnati in progetti di teatro sociale, per tentare, attraverso il gioco teatrale, di mantenere vivo l'interesse su tematiche così complesse.

### **Descrizione.**

Lo spettacolo rappresenta uno studio televisivo, dove si tramette in diretta il quiz DipSchoolQuizTheatre0.0. La sfida tra la campionessa di turno, ed un concorrente individuato di volta in volta tra il pubblico, è su 4 tematiche denominate "dip-categorie", nello specifico: alcol, sostanze stupefacenti, tecnologia e gioco d'azzardo. Attraverso le sfide poste, formulate in modo interattivo: video, giochi teatrali di velocità e attenzione, musiche e domande-quiz di approfondimento, aiuti dal pubblico, la campionessa e il concorrente di turno, avranno l'opportunità di approfondire contenuti scientifici, analizzare modelli di comportamento e consumo e confrontarsi in modo dinamico e divertente su vari aspetti del mondo delle dipendenze, fino al colpo di scena finale in cui verrà smascherata la dipendenza al gioco d'azzardo dello stesso presentatore del quiz con annesse conseguenze ed interazioni sempre da parte del pubblico.

Questa struttura base può essere diminuita o aumentata in base alle richieste specifiche da parte dei destinatari o degli organizzatori interessati specificatamente ad approfondire una dipendenza piuttosto che un'altra.

### **Durata.**

55 min. circa + eventuale dibattito/confronto col pubblico eventualmente (su richiesta) arricchito dalla testimonianza di chi ha vissuto il disagio di una dipendenza.

